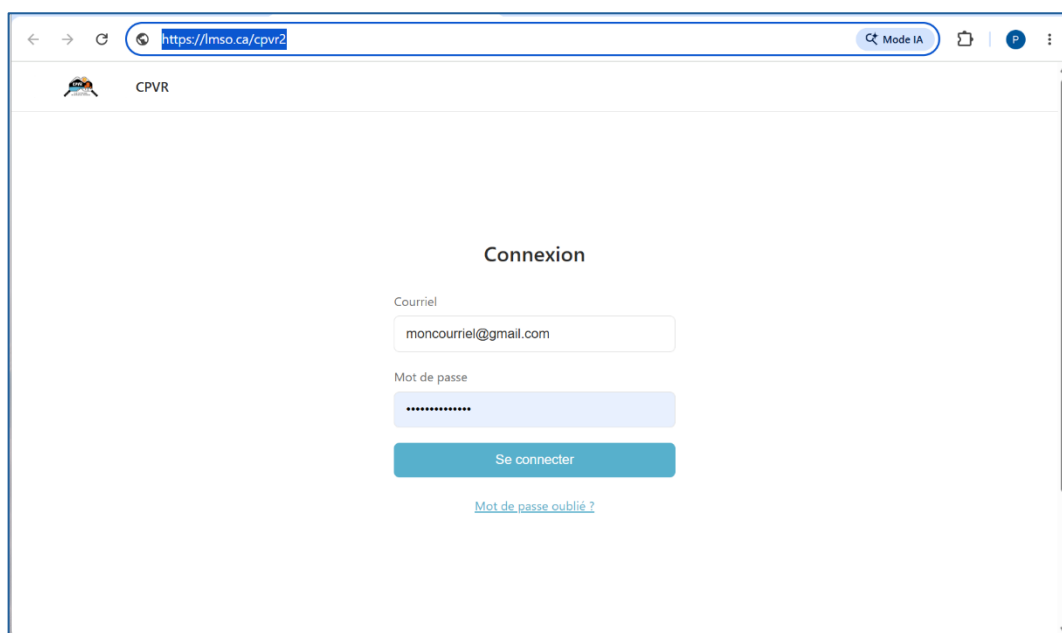


Choix du ou des plateaux pour la prochaine session

Environ 3 semaines avant le début des activités de la prochaine session du CPVR, tu auras l'occasion de choisir un ou des plateaux pour toute la prochaine session.

Voici un court tutoriel **texte** qui te guidera dans cette démarche. Si tu préfères un tutoriel vidéo, clique sur ce lien.

Étape 1 – Se connecter au site



1. Rends-toi sur le site <https://lmso.ca/cpvr2> et connecte-toi à l'aide de ton adresse courriel et de ton mot de passe.
 - 1.1. Si c'est la première fois que tu te connectes au site, tu devras d'abord te créer un compte. Consulte le tutoriel sur la création de compte. Voici tout de même en résumé la démarche :
 - 1.1.1. Sur la page de connexion, clique sur « **Mot de passe oublié ?** »
 - 1.1.2. Entre ton adresse courriel.
 - 1.1.3. Si tu existes dans la base des données, tu recevras un courriel te permettant de créer un nouveau mot de passe (le lien est valide pendant une heure). Si tu ne le reçois pas, vérifie vos courriels indésirables.

Étape 2 – Aller à la section des Inscriptions aux plateaux

2. Repère l'encadré où il est écrit **Inscription**. Clique sur le bouton **Accéder**



Étape 3 (facultative) – Lire les instructions

3. Avant d'entreprendre ta démarche de réservation, jette un coup d'œil sur la signification des acronymes utilisés dans la désignation des plateaux

3.1. Comment lire un plateau

MAR 2000 2200 CSHP 400400 15 PLA001

- **MAR** = jour de la semaine (LUN, MAR, MER, JEU, VEN, SAM, DIM)
- **2000 2200** = heure de début et heure de fin
- **CSHP** = code du lieu
- **400400** = niveau minimum et niveau maximum
- **15** = nombre de places disponibles
- **PLA001** = code du plateau (identifiant unique)

3.2. Codes de lieux

SPT4 = SPORTSCÈNE terrain 4
CSHG = Collège Saint-Hilaire - Grand Gymnase
MSCA = Centre Aquatique Mont Saint-Hilaire
SBCH = École de la Chanterelle
OTMO = École Mountainview
MSEF = École au Fil de l'Eau
CSHP = Collège Saint-Hilaire - Palestre

Étape 4 - Jumelage (Facultatif)

4. Il est possible de demander un horaire commun pour deux joueurs. Dans ce cas, les deux joueurs auront exactement le même horaire.

- 4.1. Bien lire les instructions à l'écran. Pour demeurer succinct dans ce tutoriel, nous ne donnerons pas d'informations supplémentaires

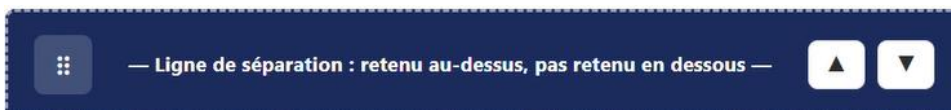
4.2. IMPORTANT!

Que tu veuilles être jumelé ou pas, tu **DOIS** cocher le cercle Non si pas de jumelage, et le cercle Oui s'il y aura jumelage. Si tu l'oublies, le système te le redemandera à la fin.

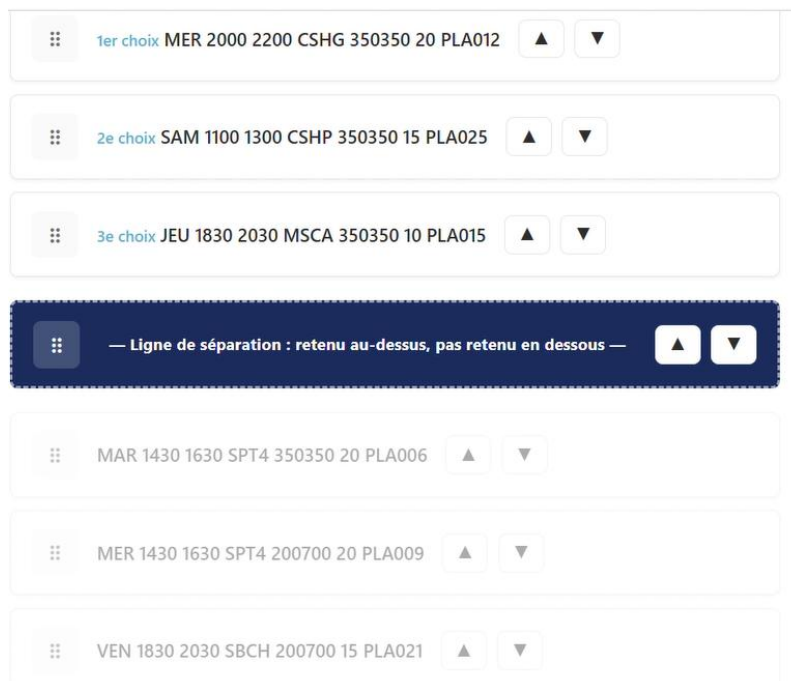
Étape 5 – Choix des plateaux

5. Choisis les plateaux qui t'intéressent, priorise-les, puis indique tes préférences de jumelage et le nombre d'activités souhaitées.

5.1. Réordonne la liste en plaçant tes choix au-dessus de la ligne bleue



5.1.1. Pour ce faire, détecte l'activité qui t'intéresse et glisse-la au-dessus de la ligne bleue à l'aide de la poignée  qui se trouve à la gauche. Lorsque tu l'as apportée au-dessus de la ligne bleue, dépose-la.



1er choix MER 2000 2200 CSHG 350350 20 PLA012

2e choix SAM 1100 1300 CSHP 350350 15 PLA025

3e choix JEU 1830 2030 MSCA 350350 10 PLA015

— Ligne de séparation : retenu au-dessus, pas retenu en dessous —

MAR 1430 1630 SPT4 350350 20 PLA006

MER 1430 1630 SPT4 200700 20 PLA009

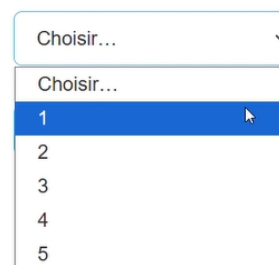
VEN 1830 2030 SBCH 200700 15 PLA021

5.1.2. Pour enlever un des choix, reprends la poignée et ramène la boîte sous la ligne bleue.

5.1.3. Au besoin, sers-toi des boutons Haut et Bas   pour changer l'ordre de tes priorités

5.2. Choisis maintenant à **combien** d'activités tu veux t'inscrire officiellement et hebdomadairement. Dans la boîte du menu déroulant, choisis de 1 à 5.

Nombre d'activités demandées



5.3. Terminé? Cliques sur **Continuer**

5.3.1. Si tout est complet, tu auras un résumé de ta demande. Si tu as oublié une information (comme la question du jumelage), le site te ramènera u bon endroit pur corriger.

5.4. Le site te demande de refaire une vérification finale avant d'envoyer ta requête. **Cette action est irréversible.** Une fois enregistrée, tu ne pourrais plus la modifier.

5.5. Si tout est OK, clique sur **Confirmer et enregistrer**. Voilà!!

Si tu te reconnectes à ton compte, tu pourras revoir tes choix, mais sans la possibilité de les modifier.