



Procédure : présence et absence aux activités

****À défaut de se retirer d'une activité à laquelle un joueur est inscrit, une sanction sera appliquée au 2^e avertissement, à moins d'une circonstance exceptionnelle :**

- Au premier manquement, un avis oral sera donné au joueur. Un avis écrit sera alors déposé au dossier du joueur.
- Au deuxième manquement, et pour tous les manquements subséquents, une facture équivalant au montant du remplacement sera envoyée au joueur.

Voici la marche à suivre pour vous inscrire ou vous retirer d'une activité :

1. D'abord, vous devez vous rendre sur la page Web des présences et absences en cliquant sur le lien suivant : https://cpvr.ca/ete_2026/ OU sur le bouton **Accédez aux activités** sur le site du CPVR (www.cpvr.ca).
2. Vous verrez la liste des différentes activités :

Lundi 18 h 30 à 20 h 30 (200) SBLG école de la Chanterelle	Judi 18 h 30 à 20 h 30 niveau 400 - SBLG École de la Chanterelle
Lundi 20 h à 22 h (500) Collège St-Hilaire grand gymnase	Judi 20 h à 22 h - niveau 300 - Collège St-Hilaire (grand gymnase)
Mardi 12 h 30 à 14 h 30 niveau 400-500, drill et jeu 2 - Sportscene	Vendredi 12 h 30 à 14 h 30 niveau 500 - Sportscene
Mardi 12 h 30 à 14 h 30 niveau 200, drill et jeu 3 - Sportscene	Vendredi 14 h 30 à 16 h 30 niveau 300 - Sportscene
Mardi 14 h 30 à 16 h 30 pour tous - Sportscene	Vendredi 18 h 30 à 20 h 30 niveau 200-300 Drill et jeu (1) SBLG École de la Chanterelle
Mardi 19 h à 21 h niveau 300 OttPark, École Mountainview	Samedi 9 h à 11 h niveau 400 - Mont-St-Hilaire - École Au fil de l'Eau
Mercredi 12 h 30 à 14 h 30 niveau 300 - Sportscene	Samedi 9 h à 11 h pour tous Ott Park École Mountainview
Mercredi 14 h 30 à 16 h 30 pour tous - Sportscene	Samedi 9 h à 11 h niveau 300 - SBLG École de la Chanterelle
Mercredi 19 h à 21 h pour tous, McMasterville, École Internationale	Samedi 10 h à 12 h niveau 300 - Collège St-Hilaire (palestre)
Mercredi 19 h à 21 h niveau 400 Ott Park, École Mountainview	Samedi 11 h à 13 h pour tous - Mont-S-Hilaire École Au fil de l'Eau
Mercredi 20 h à 22 h niveau 400- MSH École Au fil de l'Eau	Dimanche 9 h à 11 h niveau 400 - SBLG École de la Chanterelle
Mercredi 20 h à 22 h niveau 500 - Collège St-Hilaire (grand gymnase)	Dimanche 11 h à 13 h pour tous - SBLG - École de la Chanterelle
	Ateliers

3. Cliquez sur l'activité de votre choix et assurez-vous que vous avez sélectionné la bonne activité avant d'ajouter ou de retirer votre nom :

Lundi, 18 h 30 à 20 h 30, 200, SBLG - École de La Chanterelle
Dernière remise à zéro faite le : 03/01/2022

Inscrire votre code personnel

Je vais être absent - cochez ici →

Soumettre

Maximum atteint, 15

Vous remarquerez que dans cet exemple, le maximum de joueurs permis (15) est atteint; vous pourriez donc vous retirer de l'activité, mais non vous y inscrire.

Nous vous rappelons que pour les activités en gymnase, 15 joueurs réguliers sont inscrits. Mais pour assurer le bon déroulement de l'activité, il a été décidé de n'accepter que 14 joueurs lorsque des remplaçants sont requis. Dans cet exemple, si un joueur régulier se retirait, il resterait alors 14 joueurs réguliers et le maximum serait toujours atteint, comme le montre l'image suivante :

Jeudi, 18 h 30 à 20 h 30, 400, SBLG - École de la Chanterelle
Dernière remise à zéro faite le : 03/01/2023

Inscrire votre code personnel

Je vais être absent - cochez ici →

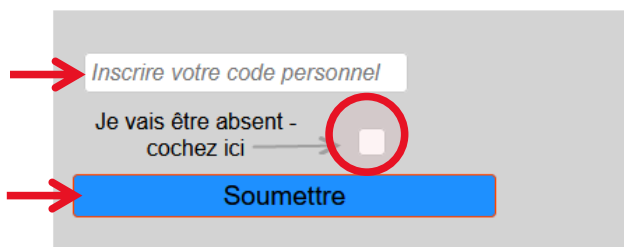
Soumettre

Maximum atteint, 14

4. **POUR VOUS RETIRER D'UNE ACTIVITÉ**, vous devez :

- inscrire votre code personnel,
- cocher la case « Je vais être absent », puis
- cliquer le bouton « Soumettre »

École de la Mosaïque ,Jeudi 19 h à 21 h
Niveau 400



A screenshot of a registration form with a grey background. At the top, it says "École de la Mosaïque ,Jeudi 19 h à 21 h Niveau 400". Below this is a text input field with the placeholder "Inscrire votre code personnel". Underneath is a checkbox with the text "Je vais être absent - cochez ici" and an arrow pointing to the checkbox. At the bottom is a blue button labeled "Soumettre". Red arrows point to the input field and the button. A red circle highlights the checkbox.

13 présents

Le message suivant s'affichera :

John Doe

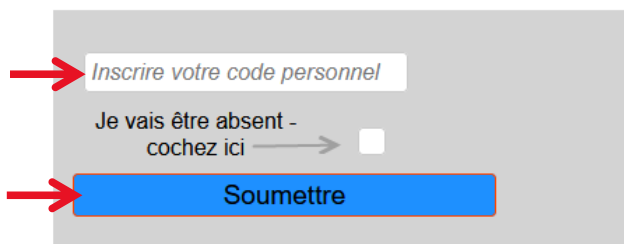
Demande de retrait en traitement.

Retrait effectué avec succès pour Sportscene ,Vendredi 12 h 30 à 14 h 30
Niveau 500

5. **POUR VOUS INSCRIRE À UNE ACTIVITÉ COMME REMPLAÇANT**, une fois que vous avez vérifié que le maximum de joueur n'est pas atteint, comme dans l'image ci-dessous, vous devez :

- inscrire votre code personnel, puis
- cliquer sur le bouton « Soumettre »

École de la Mosaïque ,Jeudi 19 h à 21 h
Niveau 400



A screenshot of a registration form with a grey background. At the top, it says "École de la Mosaïque ,Jeudi 19 h à 21 h Niveau 400". Below this is a text input field with the placeholder "Inscrire votre code personnel". Underneath is a checkbox with the text "Je vais être absent - cochez ici" and an arrow pointing to the checkbox. At the bottom is a blue button labeled "Soumettre". Red arrows point to the input field and the button.

13 présents

Vous verrez alors le message suivant au bas de l'écran :

Code 5091-0000

John Doe

Inscription acceptée pour Sportsceane ,Vendredi 12 h 30 à 14 h 30
Niveau 500

Si vous cliquez à nouveau sur l'activité, vous verrez que votre nom a été ajouté à la liste des participants.

Vous devrez répéter cette démarche chaque semaine pour vous inscrire à chacune des activités pour lesquelles vous n'êtes pas joueur régulier, et chaque fois que vous prévoyez vous absenter à une activité pour laquelle vous êtes inscrits, **que ce soit à titre de joueur régulier ou de remplaçant.**

Bonne session!