



## **FICHE D'ÉVALUATION DES COMPÉTENCES TECHNIQUES AU PICKLEBALL**

**Exigences de tests de compétences techniques** (référence : IPTPA – International Pickleball Teaching Professional Association)

**Niveau 200 (moins de 2.0)** – aucune évaluation des compétences techniques.

### **Niveau 300 (2.0)**

- 1) *Amorti court (dink) à la ligne de la ZNV (zone de non-volée) – exigence 4/10*
  - a) *Coup droit en parallèle 4/10*
  - b) *Coup droit en croisé 4/10*
  - c) *Revers en parallèle 4/10*
  - d) *Revers en croisé 4/10*
  
- 2) *Volée à la ligne de la ZNV (retour de balle à mi-terrain) – exigence 4/10*
  - a) *Coup droit « punch volée » 4/10*
  - b) *Revers « punch volée » 4/10*
  
- 3) *Service en profondeur (à l'intérieur de 4 pieds de la ligne de fond) – exigence 4/10*
  - a) *Côté droit du terrain 4/10*
  - b) *Côté gauche du terrain 4/10*
  
- 4) *Retour de service en profondeur (à l'intérieur de 4 pieds de la ligne de fond) – exigence 4/10*
  - a) *Côté droit du terrain 4/10*
  - b) *Côté gauche du terrain 4/10*

### **Niveau 350 (2.25)**

- 1) *Amorti court (dink) à la ligne de la ZNV (zone de non-volée) – exigence 5/10*
  - a) *Coup droit en parallèle 5/10*
  - b) *Coup droit en croisé 5/10*
  - c) *Revers en parallèle 5/10*
  - d) *Revers en croisé 5/10*
  
- 2) *Volée à la ligne de la ZNV (retour de balle à mi-terrain) – exigence 5/10*
  - a) *Coup droit « punch volée » 5/10*
  - b) *Revers « punch volée » 5/10*

- 3) *Service en profondeur (à l'intérieur de 4 pieds de la ligne de fond) – exigence 5/10*
  - a) *Côté droit du terrain 5/10*
  - b) *Côté gauche du terrain 5/10*
  
- 4) *Retour de service en profondeur (à l'intérieur de 4 pieds de la ligne de fond) – exigence 5/10*
  - a) *Côté droit du terrain 5/10*
  - b) *Côté gauche du terrain 5/10*

### **Niveau 400 (2.5)**

- 1) *Amorti court (dink) à la ligne de la ZNV (zone de non-volée) – exigence 6/10*
  - a) *Coup droit en parallèle 6/10*
  - b) *Coup droit en croisé 6/10*
  - c) *Revers en parallèle 6/10*
  - d) *Revers en croisé 6/10*
  
- 2) *Coup d'approche amorti (drop) à la zone de transition (mi-terrain) – exigence 5/10*
  - a) *Coup droit en parallèle 5/10*
  - b) *Revers en parallèle 5/10*
  
- 3) *Volée à la ligne de la ZNV (retour de balle à mi-terrain) – exigence 5/10*
  - a) *Coup droit « punch volée » 5/10*
  - b) *Revers « punch volée » 5/10*
  
- 4) *Coup au-dessus de la tête (smash) – exigence 2/5*
  - a) *Coup droit 2/5*
  
- 5) *Service en profondeur (à l'intérieur de 4 pieds de la ligne de fond) – exigence 3/5*
  - a) *Côté droit du terrain 3/5*
  - b) *Côté gauche du terrain 3/5*
  
- 6) *Retour de service en profondeur (à l'intérieur de 4 pieds de la ligne de fond) – exigence 3/5*
  - a) *Côté droit du terrain 3/5*
  - b) *Côté gauche du terrain 3/5*

### **Niveau 500 (3.0)**

- 1) *Amorti court (dink) à la ligne de la ZNV (zone de non-volée) – exigence 7/10*
  - a) *Coup droit en parallèle 7/10*
  - b) *Coup droit en croisé 7/10*
  - c) *Revers en parallèle 7/10*
  - d) *Revers en croisé 7/10*

- 2) *Coup d'approche amorti (drop) à la zone de transition (mi-terrain) – exigence 6/10*
  - a) *Coup droit en parallèle 6/10*
  - b) *Revers en parallèle 6/10*
- 3) *Coup d'approche amorti (drop) à la ligne de fond – exigence 3/5*
  - a) *Coup droit en parallèle 3/5*
  - b) *Revers en parallèle 3/5*
- 4) *Volée à la ligne de la ZNV (retour de balle en profondeur et contrôle) – exigence 6/10*
  - a) *Coup droit « punch volée » 6/10*
  - b) *Revers « punch volée » 6/10*
- 5) *Service en profondeur (à l'intérieur de 4 pieds de la ligne de fond) – exigence 3/5*
  - a) *Côté droit du terrain 3/5*
  - b) *Côté gauche du terrain 3/5*
- 6) *Retour de service en profondeur (à l'intérieur de 4 pieds de la ligne de fond) – exigence 3/5*
  - a) *Côté droit du terrain 3/5*
  - b) *Côté gauche du terrain 3/5*
- 7) *Coup au-dessus de la tête (smash) – exigence 3/5*
  - a) *Coup droit*
- 8) *Coup offensif lobé à partir de la ligne de la ZNV – exigence 3/5*
  - a) *Coup droit ou revers*

### **Niveau 600 (3.5)**

- 1) *Amorti court (dink) à la ligne de la ZNV (zone de non-volée) – exigence 14/20*  
*(Balayage gauche-droite)*
- 2) *Coup d'approche amorti (drop) à la zone de transition (mi-terrain) – exigence 8/10*
  - a) *Coup droit en parallèle 8/10*
  - b) *Coup droit en croisé 8/10*
  - c) *Revers en parallèle 8/10*
  - d) *Revers en croisé 8/10*
- 3) *Coup d'approche amorti (drop) à la ligne de fond – exigence 3/5*
  - a) *Coup droit en parallèle 3/5*
  - b) *Revers en parallèle 3/5*
- 4) *Coup au-dessus de la tête (smash) – exigence 3/5*
  - a) *Coup droit*
- 5) *Coup offensif lobé à partir de la ligne de la ZNV – exigence 3/5*
  - a) *Coup droit ou revers*

- 6) *Volée à la ligne de la ZNV (retour de balle en profondeur et contrôle) – exigence 4/5*
  - a) *Coup droit « punch volée » 4/5*
  - b) *Revers « punch volée » 4/5*
  
- 7) *Service en profondeur (à l'intérieur de 4 pieds de la ligne de fond) – exigence 4/5*
  - a) *Côté droit du terrain 4/5*
  - b) *Côté gauche du terrain 4/5*
  
- 8) *Retour de service en profondeur (à l'intérieur de 4 pieds de la ligne de fond) – exigence 4/5*
  - a) *Côté droit du terrain 4/5*
  - b) *Côté gauche du terrain 4/5*

### **Niveau 700 (4.0 +)**

- 1) *Amorti court (dink) à la ligne de la ZNV (zone de non-volée) – exigence 16/20*  
*(Balayage gauche-droite)*
  
- 2) *Coup d'approche amorti (drop) à la zone de transition (mi-terrain) – exigence 4/5*
  - a) *Coup droit en parallèle 4/5*
  - b) *Coup droit en croisé 4/5*
  - c) *Revers en parallèle 4/5*
  - d) *Revers en croisé 4/5*
  
- 3) *Coup d'approche amorti (drop) à la ligne de fond – exigence 7/10*
  - a) *Coup droit en parallèle 7/10*
  - b) *Revers en parallèle 7/10*
  
- 4) *Volée à la ligne de la ZNV (retour de balle en profondeur et contrôle) – exigence 4/5*
  - a) *Coup droit « punch volée » 4/5*
  - b) *Revers « punch volée » 4/5*
  - c) *Coup droit « volée bloquée » 4/5*
  - d) *Revers « volée bloquée » 4/5*
  
- 5) *Coup au-dessus de la tête (smash) – exigence 4/5*
  - a) *Coup droit*
  
- 6) *Coup offensif lobé à partir de la ligne de la ZNV – exigence 4/5*
  - a) *Coup droit ou revers*